

## 鉄拳6 技表：吉光

技名	コマンド	判定/投げ抜け	備考
殴り兜割り(なぐりかぶとわり)	⊙⊙	上・中	
正拳胴払い(せいけんどうはらい)	⊙⊙	上・中	←でキャンセル可
風殴り(たこなぐり)	⊙⊙	上・上	
PKコンボ	⊙⊙	上・上	
PDKコンボ	⊙↓⊙	上・下	
バレリーナキックコンボ	⇒⊙⊙	上・下	
稲妻(いなづま)	⇒⊙⊙	上・中	
日向砲(ひゆうがほう)	【⊙⊙】	中	
三散華(さんざんか)	⊙⊙⊙	上・上・上	
金打(きんちょう)	⊙(orしゃがんだ状態で ⊙)	特殊動作	↓でしゃがみへ
童子切り(どうじきり)	金打中に ⊙⊙	中・中	←で無刀の極みへ
天守崩し(てんしゆくずし)	金打中に ⊙⊙	中・中・中	ホールド可
死馬駆り(しばかり)	金打中に ⊙	下	
流雪(りゆうせつ)	金打中に ⊙(or 横移動中に ⊙)	上	⊙で無想へ
阿修羅斬(あしゅらざん)	金打中に ⊙	中・中・中	
巖頭(がんとう)	金打中に ⇒⊙	上	
無明十字剣(むみょうじゅうじけん)	金打中に ←⊙	ガード不能	
金打蜻蛉(きんちょうとんぼ)	金打中に ↑⊙	特殊動作	卍蜻蛉へ
無想(むそう)	⊙(or 背向け中に ⊙)	特殊動作	体力回復、⊙or⊙で振り向き投げ、⊙で背向けへ
転生(てんせい)	無想中に ⊙	ガード不能	
伽藍(がらん)	無想中に ⊙	中	
夢想不憂(むそううれいなし)	無想中に ⊙	ガード不能	
吉光ブレード(よしみつブレード)	⊙	中	
無刀ノ極(むとうノきわみ)	⊙	特殊動作	
卍裏拳・壱(まんじうらけん・いち)	⇒⊙	上	
震電(しんでん)	⇒⊙ ⊙⊙⊙⊙⊙⊙⊙⊙	上・中・中・中・中・中・中	
戸板倒し(といただおし)	⇒⊙	中	
獄門(ごくもん)	⇒⊙	中	
突衝(とっしょう)	⇒⊙	中	
血炎慈(ちえんじ)	⇒⊙←	特殊動作	
柄当身(つかあてみ)	↘⊙	中	
重ね脇差(かさねわきざし)	↘⊙⊙	中・中	
弾割り(はじきわり)	↘⊙⊙	中・中	⊙ホールドで連獄剣へ
迅流撃(じんるげき)	↘⊙⊙	下・中	
斬哭剣(ざんこくけん)	↓⊙	中	
連獄剣(れんこくけん)	↓⊙ホールド☆	ガード不能	

## 鉄拳6 技表：吉光

技名	コマンド	判定/投げ抜け	備考
地雷刃(じらいば)	↓☉☉(←でキャンセル)	中	
流転(るてん)	地雷刃中に☉☉	特殊動作	
潜り頭蓋(もぐりずがい)	地雷刃中に☉☉	下	
地雷旋(じらいせん)	地雷刃中に☉☉(or ☉☉)	特殊動作	
頭蓋(ずがい)	地雷刃中に☉☉	上	
地雷砲(じらいほう)	地雷刃中に☉☉	中	
地雷猛馬(じらいたけうま)	地雷刃中に⇒	特殊動作	
逆昇り(さかのぼり)	地雷猛馬中に☉☉	中	正面ヒット時投げへ
釣瓶火(つるべび)	地雷猛馬中に☉☉	下	
地雷走り(じらいばしり)	地雷刃中に⇒⇒	中・中・中・中・中・中	
地雷潜り(じらいもぐり)	地雷刃中に↓	特殊動作	
地雷刃～卍あぐら(じらいば～まんじあぐら)	地雷刃中に↓☉☉	特殊動作	
蜻蛉還り(とんぼがえり)	地雷刃中に↑☉☉	特殊動作	
蜻蛉化かし(とんぼばかし)	地雷刃中に↑☉☉	中	受身可
跳ね地雷(はねじらい)	地雷刃中に↗	ガード不能	or地雷刃中に↖or地雷刃中に↕
卍あぐら(まんじあぐら)	↓☉☉	特殊動作	
千覚(せんがく)	卍あぐら中に☆	特殊動作	体力回復
千覚籠車(せんがくおぼろぐるま)	卍あぐら中に☉☉	ガード不能	
千覚卍菊(せんがくまんじぎく)	卍あぐら中に☉☉↙☉☉☉☉☉☉	中・中・中・中・中	
千覚草薙砲(せんがくくさなぎほう)	卍あぐら中に☉☉☉	中・中	
千覚日向砲(せんがくひやうがほう)	卍あぐら中に☉☉	中	
千覚無空舞(せんがくぶくうぶ)	千覚中に←(or →)	特殊動作	
千覚浮動(せんがくふどう)	千覚中に☉☉ホールド	特殊動作	レバー操作で前後左右に移動可能
不憂(うれいなし)	↓☉☉	ガード不能	
卍血桜(まんじちざくら)	↓☉☉←☉☉☉☉☉☉☉☉	ガード不能	or無想中に☉☉←☉☉☉☉☉☉☉☉
撫で孔雀(なでくじゃく)	↘☉☉☉	中・中	
忍法卍菊(にんぼうまんじぎく)	↙☉☉☉☉☉☉☉☉☉☉	中・中・中・中・中・中	
忍法卍菱(にんぼうまんじそう)	↙☉☉☉☉☉☉☉☉☉☉	下・下・下・下・下・下	2～5発目中に↓☉☉で卍あぐらへ
倒木蹴(とうぼくしゅう)	忍法卍菱中に☉☉	中	
野槌踏み(のづちふみ)	↘☉☉	下	
毒溜め(どくだめ)	↙☉☉	特殊動作	
毒霧(どくぎり)	毒溜め中に☉☉(or ☉☉)	ガード不能	
解毒(げどく)	毒溜め中に☉☉(or ☉☉)	中	
忍法卍葛(にんぼうまんじかずら)	←☉☉☉☉☉☉☉☉☉☉	上・上・上・上・上・上	1～3発目中に↘☉☉で忍法卍菱へ
卍華輪(まんじかりん)	忍法卍葛中に←☉☉(or ←☉☉)	特殊動作	
逢魔外法閃(おうまげほうせん)	←☉☉☉	中・中	☉☉で金打へ
怨霊突き(おんりょうづき)	←☉☉	中	
華輪(かりん)	←☉☉☉☉☉☉☉☉☉☉(or ←☉☉☉☉☉☉☉☉☉☉)	特殊動作	1回転ごとに体力減少

## 鉄拳6 技表：吉光

技名	コマンド	判定/投げ抜け	備考
卍蜻蛉(まんじとんぼ)	↑○○	特殊動作	
鬼山魔(おにやんま)	卍蜻蛉中に○○	ガード不能	
銀山魔(ぎんやんま)	卍蜻蛉中に○○	上	
秋茜(あきあかね)	卍蜻蛉中に○○	下	
夏茜(なつあかね)	卍蜻蛉中に○○	中	
神隠(かみかくし)	卍蜻蛉中に○○	上段ガード不能	正面ヒット時投げへ
八咫烏(やたがらす)	↑○○	中・中	
鞍馬一刀(くらまいっとう)	↘○○	下	↓でキャンセル可
隼(はやぶさ)	↘○○	中	
卍裏跳蹴り(まんじうらとびげり)	↘○○	中	or↖○○or↑○○
飛空剣(ひくうけん)	↘○○	ガード不能	
蜻蛉孵り(とんぼがえり)	↘○○○	特殊動作	
飛空襲剣(ひくうしゅうけん)	↘○○↓	ガード不能	
虚空襲剣(きょくしゅうけん)	↘○○←	ガード不能	
蜻蛉返り(とんぼがえり)	↘○○←☆○○	特殊動作	
忍法卍車(にんぼうまんじぐるま)	↘○○	中	
蜻蛉帰(とんぼがえり)	↘○○○	特殊動作	
卍車～日向砲(まんじぐるま～ひゅうがほう)	↘○○○	中・中	
卍車～地雷刃(まんじぐるま～じらいば)	↘○○↓○○	中・中	
卍車～卍あぐら(まんじぐるま～まんじあぐら)	↘○○↓○○	中・特殊動作	
銅閃華(どうせんか)	↘○○←○○	中・上	
銀閃華(ぎんせんか)	↘○○←○○○	中・上・中	
金閃華(きんせんか)	↘○○←○○○↓○○	中・上・中・中	○○ホールドで連獄剣へ
鋼閃華(こうせんか)	↘○○←○○○	中・上・中	
蜻蛉車(とんぼぐるま)	↘○○↑○○	中・中・中	
黄泉駆け(よみがけ)	⇒⇒○○	中	カウンターヒット後↓○○で卍あぐらへ
岩礫(いわつぶて)	⇒⇒○○	中	
吹雪(ふぶき)	⇒⇒○○	中	
忍法陽炎・裏(にんぼうかげろう・うら)	⇒⇒○○	中	
忍法陽炎(にんぼうかげろう)	⇒⇒○○	中	
忍法草薙(にんぼうくさなぎ)	⇒⇒○○○	中・中	
草薙砲(くさなぎほう)	⇒⇒○○○○○	中・中・中	
不惑(まどいなし)	⇒⇒○○	ガード不能	
惑(まどい)	⇒⇒○○☆	特殊動作	
極・不惑(ごく・まどいなし)	⇒⇒○○⇒⇒	ガード不能	
一闪(いっせん)	←←○○	ガード不能	←で吉光ブレードへ
絶鳴剣(ぜつめいけん)	←←○○	ガード不能	
兜割り(かぶとわり)	←←○○○	上段ガード不能	
旋風剣(せんふうけん)	←←○○☆○○	ガード不能	←←で早く終わる

## 鉄拳 6 技表：吉光

技名	コマンド	判定/投げ抜け	備考
隴車(おぼろぐるま)	↓↘⇨☉	ガード不能	
外法閃(げほうせん)	⇨☆↓↘☉	中	☉で金打へ
鬼薙(おにあざみ)	立ち途中に ☉☉☉☉☉	中・上・上・中	立ち途中に☉☉☉⇨☉(or⇨☉)で華輪へ
紫電(しでん)	立ち途中に ☉☉	中・上	
紫電菊(しでんぎく)	立ち途中に ☉☉⇩☉☉☉☉☉☉☉	中・上・中・中・中・中・中・中	
厄払い(やくばらい)	立ち途中に ☉	中	
睨ぎ荒魂(にがぎあらたま)	立ち途中に ☉☉☉	中・上・上	
睨ぎ福魂(にらぎまがたま)	立ち途中に ☉☉☉	中・上・中	
鬼門跨ぎ(きもんまたぎ)	立ち途中に ☉☉	上・中	
露払い(つゆばらい)	しゃがんだ状態で ↘☉	下	
華厳(けごん)	しゃがんだ状態で ↘☉	下段ガード不能	orしゃがんだ状態で⇩⇨☉
合掌(がっしょう)	横移動中に ☉	中	
社(やしら)	横移動中に ☉	中	
荒魂(あらたま)	相手に背を向けて ☉☉	上・上	
禍魂(まがたま)	相手に背を向けて ☉☉	上・中	
卍裏拳・弐(まんじうらけん・に)	相手に背を向けて ☉	上	
飛天狗(とびてんぐ)	相手に背を向けて ☉	中	
指切拳万(しせつげんまん)	相手に背を向けて ↓☉	下	
仰向けダウン～卍あぐら(あおむけダウン～まんじあぐら)	仰向けダウン中に ☉	特殊動作	
介錯(かいしゃく)	(相手ダウン中)⇩☉	中	or(相手ダウン中)↘☉ or(相手ダウン中)⇩☉
卍撃蹴(まんじげきしゅう)	⇨⇨⇨☉	中	
否・旋風剣(いな・せんぷうけん)	☉	ガード不能	
10連コンボ(1)	☉☉☉☉☉☉☉☉☉☉☉	上・中・中・上・上・下・中・ガード不能・ガード不能・ガード不能	
10連コンボ(2)	☉☉☉☉☉☉☉☉☉☉☉	上・中・中・上・中・中・中・中・ガード不能・ガード不能	
10連コンボ(3)	☉☉☉☉☉☉☉☉☉☉	上・中・中・上・上・下・中・中	
10連コンボ(4)	☉☉☉☉☉☉☉☉☉☉☉	上・上・中・上・上・下・中・ガード不能・ガード不能・ガード不能	
10連コンボ(5)	☉☉☉☉☉☉☉☉☉☉	上・上・中・上・上・下・中・中	
10連コンボ(6)	☉☉☉☉☉☉	上・上・中・上・ガード不能	☉☉☉☉☉【☉☉】で旋風剣へ
意匠惨憺(いしょうさんたん)	相手に接近して ☉(or ⇨☉)	投げ	投げ抜け☉
霰(しずく)	相手に接近して ☉(or ⇨☉)	投げ	投げ抜け☉
地獄車(じごくぐるま)	相手の左横から接近して ☉(or ☉)	投げ	投げ抜け☉
落花狼藉(らっかつろうぜき)	相手の右横から接近して ☉(or ☉)	投げ	投げ抜け☉
忍法風塵(にんぽうふうじん)	相手の背後から接近して ☉(or ☉)	投げ	投げ抜け×
御霊削り(みたまけずり)	相手に接近して ↓↘⇨☉	投げ	or忍法陽炎・裏中に☉ or無想中に☉、投げ抜け☉
忍法擲落とし(にんぽうやぐらおとし)	相手に接近して ↓⇩⇨☉	投げ	投げ抜け☉
御霊返し(みたまがえし)	相手に接近して ↓⇩⇨☉	投げ	or忍法陽炎・裏中に→☉ or無想中に→☉、投げ抜け×