

鉄拳5 技表

デビル仁:固有技

技名	コマンド(はレバーニュートラル)	攻撃判定・種類	備考
ワンツーパーチ	●●●	上・上	
閃光烈拳(せんこうれっけん)	●●●●	上・上・中	
鬼哭連拳(きこくれんけん)	●●●●	上・上・上	
式門双脚(にもんそうきゃく)	●●●●●	上・上・中・中	
式門双脚・改(にもんそうきゃく・かい)	●●●●⇒●●	上・上・中・中	
鬼風門(きふうもん)	●●●●	上・上・中	
裏拳二段(うらけんにだん)	●●●	上・上	
風神拳(ふうじんけん)	⇒ ↓ ↘ ●●	上	
雷神拳(らいじんけん)	⇒ ↓ ↘ ●●	中	
ヘブズドア	⇒ ↓ ↘ ●● ↗	中(打撃投げ)	
雷神拳中段脚(らいじんけんちゅうだんきゃく)	⇒ ↓ ↘ ●●●●	中・中	
雷神拳下段脚(らいじんけんげだんきゃく)	⇒ ↓ ↘ ●●●●	中・下	
奈落払い(ならくばらい)	⇒ ↓ ●●●●	下・中	
等活閃空(とうかつせんくう)	⇒ ↓ ●●●	下	
叫喚閃空(きょうかんせんくう)	⇒ ↓ ●●●	中	
羅刹門・壹(らせつもん・いち)	⇐⇒ ●●●●	中・中・中	
羅刹門・貳(らせつもん・に)	⇐⇒ ●●●● ↘ ●●	中・中・中	
鬼八門(おにはちもん)	↘ ●●●	中・中	
双角(そうかく)	立ち途中に●●●	中・中	
追い突き(おいづき)	立ち途中に●●	中	
踵落とし(かかとおとし)	立ち途中に●●●	中・中	
紫雲二段蹴り(しうんにだんげり)	↓ ●●	特中・上	
螺旋幻魔脚(らせんげんまきゃく)	↑ ●●●●●●●●00 ↗ ●●●●●●	中・下・下・中	
空斬脚(くうざんきゃく)	⇒⇒⇒ ●●00走り中●●00⇒ ↓ ↘ ↗ ●●	中	
白鷺遊舞(はくろゆうぶ)	●●●●	特中・上・上・中	
白鷺下段脚(はくろげだんきゃく)	●●●↓●●	特中・上・上・下	
斬首刀(ざんしゅとう)	横移動中に●●	上	
鋼割り~膝鋼(はがねわり~ひざはがね)	⇒●●●	中・中	
膝鋼(ひざはがね)	⇒●●	中	
胴抜き(どうぬき)	⇒⇒●●	中	
鬼首落とし(おにくびおとし)	⇒●●	上	
鬼鐘楼(おにしょうろう)	⇐●●	中	
骸割り(むくろわり)	↖ ●●00 ↑ ●●00 ↗ ●●	中	
踵切り(かかとぎり)	↘ ●●●	中・中	
骸打ち(むくろうち)	↓ ●●	中	
破嘩打ち(はかうち)	⇐●●	中	
破嘩打ち~風神ステップ(はかうち~ふうじんすてっぷ)	⇐●● ↘	中特殊動作	
鬼神滅裂(きじんめつれつ)	⇐●●	ガード不能	
真・鬼神滅裂(しん・きじんめつれつ)	⇐●●	ガード不能	
皿砕き(さらくだき)	↓ ●●	下	



鉄拳5 技表

デビル仁:固有技

技名	コマンド(はレバーニュートラル)	攻撃判定・種類	備考
破砕蹴(はさいしゅう)	[○○○] 00 ↗ [○○○]	中	
裏拳~サイドハイキック(うらけん~さいどはいきっく)	←○○○	上・上	
連撃五打(れんげきごだ)	←○○○○○○○○	上・上・中・中・中	
馬頭螺旋(めずらせん)	⇒⇒○○○○	中・上・中	
牛頭旋風(ごずせんぷう)	⇒⇒○○○○	中・上・下	
六道(りくどう)	←○○	特殊動作	
六道鬼丸(りくどうきがん)	←○○(早めに離す)	中	レバーは←入れっぱなしで○○のみ離す
六道鬼丸(りくどうきがん)	←○○(遅めに離す)	中	レバーは←入れっぱなしで○○のみ離す
六道鬼丸(りくどうきがん)	←○○(押しっぱなし)	中	レバーは←入れっぱなしで○○のみ離す
獄卒打ち(ごくそつうち)	↘○○○	中・中	
獄卒払い(ごくそつばらい)	↘○○○	中・下	
雷紅波(らいこうは)	○○	ガード不能	
雷紅昇波(らいこうしょうは)	↖○○00↑○○00↗○○	ガード不能	
飛空(ひくう)	○○	特殊動作	
涅槃(ねはん)	○○○	ガード不能	
涅槃送り(ねはんおくり)	○○⇒○○	ガード不能	
雷紅斬波(らいこうざんば)	相手ダウン中に↘○○	下	
10連コンボ	○○○○○○○○○○○○○○○○	上・上・中・上・下・上・上・中・中・中	
10連コンボ	○○○○○○○○○○○○○○	上・上・中・上・下・上・上・中	
10連コンボ	←○○○○○○○○○○○○○○	上・上・中・下・中・中・下・上・上・中	
10連コンボ	←○○○○○○○○○○○○○○↓○○	上・上・中・下・中・中・下・上・上・下・上	
10連コンボ	⇒⇒○○○○○○○○○○○○○○	上・上・上・上・中・中・下・上・中・中	
10連コンボ	⇒⇒○○○○○○○○○○○○○○	上・上・上・上・中・中・下・下・中・ガード不能	
10連コンボ	⇒⇒○○○○○○○○○○○○○○	上・上・中・中・下・中・下・中・ガード不能	

鉄拳5 技表

デビル仁: 投げ技

技名	コマンド(はレバーニュートラル)	抜け	攻撃種類	備考
旋蹴り(つむじげり)	接近して or		投げ技	
雷(いかづち)	接近して or		投げ技	
天秤投げ(てんびんなげ)	左側面から接近して投げ掴み		投げ技	
両肩捻(りょうかたひねり)	右側面から接近して投げ掴み		投げ技	
胴返し(どうがえし)	背後から接近して投げ掴み	x	投げ技	
超ばちき(ちょうばちき)	接近して		投げ技	
櫓崩し(やぐらくずし)	接近して		投げ技	
白山(はくざん)	接近して		投げ技	
アルティメットタックル	or	x	投げ技	
上・中段返し技(じょう・ちゅうだんかえしわざ)	or		返し技	