

# 鉄拳 6 BLOODLINE REBELLION 技表：吉 光

**namco**<sup>®</sup>

技名	コマンド	判定	備考
殴り兜割り(なぐりかぶどわり)	⊗⊗	上・中	
正拳胴払い(せいけんどうはらい)	⊗⊗	上・中	←でキャンセル可
風殴り(たこなぐり)	⊗⊗	上・上	
PKコンボ	⊗⊗	上・上	
PDKコンボ	⊗↓⊗	上・下	
バレリーナキックコンボ	⇨⊗⊗	上・下	
稲妻(いなづま)	⇨⊗⊗	上・中	
跳び牛若(とびうしわか)	【⊗⊗】	中・中	↑で卍蜻蛉へ
日向砲(ひゆうがほう)	【⊗⊗】	中	
三散華(さざんか)	⊗⊗⊗	上・上・上	
金打(きんちょう)	⊗(orしゃがんだ状態で ⊗)	特殊動作	⇒で前進、↓でしゃがみへ
童子切り(どうじきり)	金打中に ⊗⊗	中・中・中	⊗で無刀ノ極へ
天守崩し(てんしゅくずし)	金打中に ⊗⊗	中・中	ホールド可
死馬駆り(しばかり)	金打中に ⊗	下	
流雪(りゅうせつ)	金打中に ⊗(or 横移動中に ⊗)	上	⊗で金打へ、⊗⊗で無想へ
阿修羅斬(あしゅらざん)	金打中に ⊗	中・中・中	
巖頭(がんとう)	金打中に ⇨⊗	上	
無明十字剣(むみょうじゅうじけん)	金打中に ⇨⊗	ガード不能	
金打蜻蛉(きんちょうとんぼ)	金打中に ↑⊗	特殊動作	卍蜻蛉へ
無想(むそう)	⊗(or 相手に背を向けて ⊗)	特殊動作	体力回復、⊗or⊗で振り向き投げ、⊗で背向けへ
伽藍(がらん)	無想中に ⊗	中	
転生(てんせい)	無想中に ⊗	ガード不能	
夢想不憂(むそううれいなし)	無想中に ⊗	ガード不能	
吉光ブレード(よしみつブレード)	⊗	中	
否・旋風剣(いな・せんぶうけん)	⊗	中	
卍裏拳・壺(まんじうらけん・いち)	⇨⊗	上	
震電(しんでん)	⇨⊗ ⊗⊗⊗⊗⊗⊗⊗	上・中・中・中・中・中・中	or相手に背を向けて ⊗ ⊗⊗⊗⊗⊗⊗⊗
戸板倒し(といただおし)	⇨⊗	中	
峰打ち殺し(みねうちごろし)	⇨⊗	中	
突衝(とっしょう)	⇨⊗	中	
血炎慈(ちえんじ)	⇨⊗ ←	特殊動作	
柄当身(つかあてみ)	⇨⊗	中	
重ね脇差(かさねわきざし)	⇨⊗⊗	中・中	
弾割り(はじきわり)	⇨⊗⊗	中・中	⊗ホールドで連獄剣へ
迅流撃(じんるげき)	⇨⊗⊗	下・中	
斬哭剣(ざんこくけん)	↓⊗	中	
連獄剣(れんごくけん)	↓⊗⊗ホールド☆	ガード不能	
圧切刈(へしきりがり)	↓⊗⊗	中・中	

# 鉄拳 6 BLOODLINE REBELLION 技表：吉 光

技名	コマンド	判定	備考
地雷刃(じらいば)	↓☺☺(←でキャンセル)	中	
流転(るてん)	地雷刃中に ☺☺	特殊動作	
潜り頭蓋(もぐりずがい)	地雷刃中に ☺☺	下	
地雷旋(じらいせん)	地雷刃中に ☺☺(or ☺☺)	特殊動作	
頭蓋(ずがい)	地雷刃中に ☺☺	上	
地雷砲(じらいほう)	地雷刃中に ☺☺	中	
地雷猛馬(じらいたけうま)	地雷刃中に ⇨	特殊動作	
逆昇り(さかのぼり)	地雷猛馬中に ☺☺	中	正面ヒット時投げへ
釣瓶火(つるべび)	地雷猛馬中に ☺☺	下	
地雷走り(じらいばしり)	地雷刃中に ⇨⇨	中・中・中・中・中・中	
地雷潜り(じらいもぐり)	地雷刃中に ↓	特殊動作	
地雷刃～卍あぐら(じらいば～まんじあぐら)	地雷刃中に ↓☺☺	特殊動作	
蜻蛉還り(とんぼがえり)	地雷刃中に ↑☺☺	特殊動作	
蜻蛉化かし(とんぼばかし)	地雷刃中に ↑☺☺	中	受身可
跳ね地雷(はねじらい)	地雷刃中に ↗	ガード不能	or地雷刃中に ↗ or地雷刃中に ↑
卍あぐら(まんじあぐら)	↓☺☺	特殊動作	
千覚(せんがく)	卍あぐら中に ☆	特殊動作	体力回復
千覚籠車(せんがくおぼろぐるま)	卍あぐら中に ☺☺	ガード不能	
千覚卍菊(せんがくまんじぎく)	卍あぐら中に ☺☺☺☺☺☺☺☺	中・中・中・中・中	
千覚草薙砲(せんがくくさなぎほう)	卍あぐら中に ☺☺☺☺	中・中	
千覚日向砲(せんがくひゆうがほう)	卍あぐら中に ☺☺	中	
千覚無空舞(せんがくぶくうぶ)	千覚中に ⇐(or ⇨)	特殊動作	
千覚浮動(せんがくふどう)	千覚中に ☺☺ホールド	特殊動作	レバー操作で前後左右に移動可能
不憂(うれいなし)	↓☺☺	ガード不能	
卍血桜(まんじちざくら)	↓☺☺←☺☺☺☺☺☺☺☺	ガード不能	or無想中に ☺☺←☺☺☺☺☺☺☺☺
撫で孔雀(なでくじゃく)	↗☺☺☺	中・中	
忍法卍菊(にんぼうまんじぎく)	↗☺☺☺☺☺☺☺☺☺☺	中・中・中・中・中・中	
忍法卍菱(にんぼうまんじそう)	↗☺☺☺☺☺☺☺☺☺☺	下・下・下・下・下・下	2～5発目中に ↓☺☺で卍あぐらへ
倒木蹴(とうぼくしゅう)	忍法卍菱中に ☺☺	中	
野槌踏み(のづちふみ)	↗☺☺	下	
毒溜め(どくだめ)	↗☺☺	特殊動作	
毒霧(どくぎり)	毒溜め中に ☺☺(or ☺☺)	上段ガード不能	
解毒(げどく)	毒溜め中に ☺☺(or ☺☺)	中	
忍法卍葛(にんぼうまんじかずら)	⇐☺☺☺☺☺☺☺☺☺☺	上・上・上・上・上・上	1～3発目中に ↗☺☺で忍法卍菱へ
卍華輪(まんじかりん)	忍法卍葛中に ⇐☺☺(or ⇐☺☺)	特殊動作	
逢魔外法閃(おうまげほうせん)	⇐☺☺☺	中・中	⇐☺☺☺で金打へ、☺☺で金打へ
怨霊突き(おんりょうづき)	⇐☺☺	中	
華輪(かりん)	⇐☺☺☺☺☺☺☺☺☺☺(or ⇐☺☺☺☺☺☺☺☺☺☺)	特殊動作	1回転ごとに体力減少

# 鉄拳 6 BLOODLINE REBELLION 技表：吉 光

技名	コマンド	判定	備考
卍蜻蛉(まんじとんぼ)	↑☉☉	特殊動作	
鬼山魔(おにやんま)	卍蜻蛉中に☉☉	ガード不能	
銀山魔(ぎんやんま)	卍蜻蛉中に☉☉	上	
秋茜(あきあかね)	卍蜻蛉中に☉☉	下	
夏茜(なつあかね)	卍蜻蛉中に☉☉	中	
神隠(かみかくし)	卍蜻蛉中に☉☉	上段ガード不能	正面ヒット時投げへ
八咫烏(やたがらす)	↑☉☉	中・中	
鞍馬一刀(くらまいっとう)	☉☉☉	下	↓でキャンセル可
隼(はやぶさ)	☉☉☉	中	
卍裏跳蹴り(まんじうらとびげり)	☉☉☉	中	or☉☉☉or↑☉☉
飛空剣(ひくうけん)	☉☉☉	ガード不能	
蜻蛉孵り(とんぼがえり)	☉☉☉☉	特殊動作	
飛空襲剣(ひくうしゅうけん)	☉☉☉↓	ガード不能	
虚空襲剣(きょくうしゅうけん)	☉☉☉←	ガード不能	
蜻蛉返り(とんぼがえり)	☉☉☉←☆☉☉	特殊動作	
忍法卍車(にんぼうまんじぐるま)	☉☉☉	中	
蜻蛉帰り(とんぼがえり)	☉☉☉☉	特殊動作	
卍車～日向砲(まんじぐるま～ひゅうがほう)	☉☉☉☉	中・中	
卍車～地雷刃(まんじぐるま～じらいば)	☉☉☉↓☉☉	中・中	
卍車～卍あぐら(まんじぐるま～まんじあぐら)	☉☉☉↓☉☉	中・特殊動作	
銅閃華(どうせんか)	☉☉☉←☉☉	中・上	
銀閃華(ぎんせんか)	☉☉☉←☉☉☉	中・上・中	
金閃華(きんせんか)	☉☉☉←☉☉☉↓☉☉	中・上・中・中	☉☉ホールドで連獄剣へ
鋼閃華(こうせんか)	☉☉☉←☉☉☉	中・上・中	
蜻蛉車(とんぼぐるま)	☉☉☉↑☉☉	中・中・中	
黄泉駆け(よみがけ)	⇒⇒☉☉	中	カウンターヒット後↓☉☉で卍あぐらへ
岩礫(いわつぶて)	⇒⇒☉☉	中	
吹雪(ふぶき)	⇒⇒☉☉	中	
忍法陽炎・裏(にんぼうかげろう・うら)	⇒⇒☉☉	中	
忍法陽炎(にんぼうかげろう)	⇒⇒☉☉	中	
忍法草薙(にんぼうくさなぎ)	⇒⇒☉☉☉	中・中	
草薙砲(くさなぎほう)	⇒⇒☉☉☉☉	中・中・中	
不惑(まどいなし)	⇒⇒☉☉	ガード不能	
惑(まどい)	⇒⇒☉☉☆	特殊動作	
極・不惑(ごく・まどいなし)	⇒⇒☉☉⇒⇒	ガード不能	
一闪(いっせん)	←←☉☉	ガード不能	←で吉光ブレードへ
絶鳴剣(ぜつめいけん)	←←☉☉	ガード不能	
兜割り(かぶとわり)	←←☉☉☉	上段ガード不能	
旋風剣(せんぶうけん)	←←☉☉☆☉☉	ガード不能	←で早く終わる
朧車(おぼろぐるま)	↓☉☉⇒☉☉	ガード不能	
外法閃(げほうせん)	⇒☆↓☉☉	中	☉☉で金打へ

# 鉄拳 6 BLOODLINE REBELLION 技表：吉 光

技名	コマンド	判定	備考
鬼薊(おにあざみ)	立ち途中に ○○○○	中・上・上・中	立ち途中に ○○○←○(or ←○)で華輪へ
紫電(しでん)	立ち途中に ○○	中・上	
紫電菊(しでんぎく)	立ち途中に ○○○↖○○○○○○○○	中・上・中・中・中・中・中・中	
厄払い(やくばらい)	立ち途中に ○	中	
睨ぎ荒魂(にがぎあらたま)	立ち途中に ○○○	中・上・中	
睨ぎ禍魂(にらぎまがたま)	立ち途中に ○○○	中・上・上	
鬼門跨ぎ(きもんまたぎ)	立ち途中に ○○	中・中	
露払い(つゆばらい)	しゃがんだ状態で ↘○	下	
華蔽(けごん)	しゃがんだ状態で ↘○	下段ガード不能	orしゃがんだ状態で ↘←○
合掌(がっしょう)	横移動中に ○	中	
社(やしろ)	横移動中に ○	中	
荒魂(あらたま)	相手に背を向けて ○○	上・中	
禍魂(まがたま)	相手に背を向けて ○○	上・上	
卍裏拳・弍(まんじうらけん・に)	相手に背を向けて ○	上	
飛天狗(とびてんぐ)	相手に背を向けて ○	中	
指切拳万(しせつげんまん)	相手に背を向けて ↓○	下	
仰向けダウン～卍あぐら(あおむけダウン～まんじあぐら)	仰向けダウン中に ○	特殊動作	
介錯(かいしゃく)	(相手ダウン中)↗○	中	or(相手ダウン中)↖○ or(相手ダウン中)↑○
卍撃蹴(まんじげきしゅう)	⇒⇒⇒○	中	
■ 無刀ノ極(むとうノきわみ)時のコマンド ■			
無刀ノ極(むとうノきわみ)	○	特殊動作	
唐繰渦巻(からくりうずまき)	無刀ノ極中に ○○	上・上・上	
空蟬(うつせみ)	無刀ノ極中に ○○	中	
抜刀(ばつとう)	無刀ノ極中に ○	特殊動作	
獄門(ごくもん)	無刀ノ極中に ⇒○	中	
阿含瀑(あごんぱく)	無刀ノ極中にしゃがんだ状態で ↘○○	下・下	
10連コンボ(1)	○○○○○○○○○○○○○○	上・中・上・上・上・下・中・ガード不能・ガード不能・ガード不能	
10連コンボ(2)	○○○○○○○○○○○○○○	上・中・上・上・中・中・中・中・ガード不能・ガード不能	
10連コンボ(3)	○○○○○○○○○○○○○○	上・中・上・上・上・下・中・中	
10連コンボ(4)	○○○○○○○○○○○○○○	上・上・中・上・上・下・中・ガード不能・ガード不能・ガード不能	
10連コンボ(5)	○○○○○○○○○○○○○○	上・上・中・上・上・下・中・中	
10連コンボ(6)	○○○○○○○○	上・上・中・上・ガード不能	○○○○○○【○○○】で旋風剣へ
意匠惨憺(いしょうさんたん)	相手に接近して ○○(or ⇒○)	投げ	投げ抜け○
震(しずく)	相手に接近して ○○(or ⇒○)	投げ	投げ抜け○
地獄車(じごくぐるま)	相手の左横から接近して ○○(or ○○)	投げ	投げ抜け○
落花狼藉(らっかるうぜき)	相手の右横から接近して ○○(or ○○)	投げ	投げ抜け○
忍法風塵(にんぼうふうじん)	相手の背後から接近して ○○(or ○○)	投げ	投げ抜け×
御霊削り(みたまけずり)	相手に接近して ↓↘⇒○	投げ	or忍法陽炎・裏中に○ or無想中に○、投げ抜け○
忍法檣落とし(にんぼうやぐらおとし)	相手に接近して ↓↘←○	投げ	投げ抜け○
御霊返し(みたまがえし)	相手に接近して ↓↘←⇒○	投げ	or忍法陽炎・裏中に⇒○ or無想中に⇒○、投げ抜け×