

P	S	H	W	技名	コマンド	判定	備考
				レイジアーツ	レイジ中に ⇐☉	中	-
				真・吉光ブレード(しん・よしみつブレード)	レイジ中に 相手の攻撃に合わせて ☉☉	返し技	返し技成功時吉光ブレードへ
	S			レイジドライブ	レイジ中に ⇒☆↓☉☉	中	-
				殴り兜割り(なぐりかぶとわり)	☉☉☉	上・中	-
	S			正拳胴払い(せいけんどうはらい)	☉☉☉	上・中	←でキャンセル
				風殴り(たこなぐり)	☉☉	上・上	☉で金打へ
	S			PKコンボ	☉☉	上・上	-
				PKコンボ	☉☉☉	上・下	-
				跳び牛若(とびうしわか)	【☉☉】	中・中	↑で卍蜻蛉へ
				日向砲(ひゅうがほう)	【☉☉】	中	-
	S			三散華(さんざんか)	☉☉☉☉	上・上・上	-
				金打(きんちょう)	☉ (or しゃがんだ状態で ☉)	特殊動作	⇒で前進、↓でしゃがみへ、返し技効果あり
				童子切り(どうじきり)	金打中に ☉☉	中・中・中	-
				天守崩し(てんしゅくずし)	金打中に ☉☉	中・中	ホールド可
				死馬駆り(しばかり)	金打中に ☉	下	-
	S	H		流雪(りゅうせつ)	金打中に ☉ (or 横移動中に ☉)	上	☉で金打へ、☉で無想へ
				阿修羅斬(あしゅらざん)	金打中に ☉	中・中・中・中	-
				吉光ブレード(よしみつブレード)	金打中に ☉	中	-
				石垣崩し(いしがきずし)	金打中に ⇒☉	下	↓でキャンセル
				巖頭(がんとう)	金打中に ⇒☉	上	-
				斑鳩(いかるが)	金打中に ⇒☉☉	中・中	-
				無明十字剣(むみやうじゅうじけん)	金打中に ⇐☉☉	ガード不能	-
				金打蜻蛉(きんちょうとんぼ)	金打中に ⇑☉	特殊動作	卍蜻蛉へ
				無想(むそう)	☉ (or 相手に背を向けて ☉)	特殊動作	体力回復、☉or☉で振り向き投げ、☉で背向けへ
				伽藍(がらん)	無想中に ☉	中	-
				転生(てんせい)	無想中に ☉	ガード不能	-
				吉光ブレード(よしみつブレード)	☉	中	-
				呑・旋風剣(いな・せんぷうけん)	☉	中	-
	S			卍裏拳(まんじうらけん)	⇒☉ (or 相手に背を向けて ☉)	上	-
	S			震電(しんでん)	⇒☉☉☉☉☉☉☉☉☉☉	上・中・中・中・中・中・中	-
	S	H		バレーナキックコンボ	⇒☉☉	上・下	-
	S	H		稲妻(いなづま)	⇒☉☉	上・中	-
			W	戸板倒し(といただおし)	⇒☉	中	-
				峰打ち殺し(みねうちごろし)	⇒☉	中	-
	P			突衝(とっしょう)	⇒☉	中	ヒット時のみ地雷走りへ、←でキャンセルして背向けへ
	S			禍電(かでん)	⇐☉☉☉	中・上	卍裏拳(⇒☉)の派生技にシフト可
				紅葉蹴り(もみじげり)	⇐☉☉☉	中・中	-
				ステップインアッパー	⇐☉☉	中	-
				弾割り(はじきわり)	⇐☉☉☉	中・中	☉ ホールドで連獄剣へ
				迅流撃(じんるげき)	⇐☉☉☉	下・中	-
				斬哭剣(ざんこくけん)	⇐☉	中	-
				連獄剣(れんごくけん)	⇐☉ ホールド ☆	ガード不能	←でキャンセル
	S			圧切刈り(へしきりがり)	⇐☉☉☉	中・上	-
				圧切払い(へしきりばらい)	⇐☉☉☉☉	中・中・上	-
				圧切薙(へしきりなぎ)	⇐☉☉☉⇐☉	中・中・中	-
				圧切無刀(へしきりむとう)	⇐☉☉☉☉	中・中・特殊動作	無刀ノ極へ

P	S	H	W	技名	コマンド	判定	備考
				地雷刃(じらいば)	↓☺(☺でキャンセル)	中	-
				流転(るてん)	地雷刃中に☺	特殊動作	-
				潜り頭蓋(もぐりずがい)	地雷刃中に☺	下	-
				地雷旋(じらいせん)	地雷刃中に☺(or ☺)	特殊動作	-
				頭蓋(ずがい)	地雷刃中に☺	上	-
				地雷砲(じらいほう)	地雷刃中に☺	中	-
				地雷猛馬(じらいたけうま)	地雷刃中に⇒(or ⇐)	特殊動作	-
				逆昇り(さかのぼり)	地雷猛馬中に☺	中	正面ヒット時投げへ
				釣瓶火(つるべび)	地雷猛馬中に☺	下	-
				地雷走り(じらいばしり)	地雷刃中に⇒⇒	中・中・中・中・中	-
				地雷潜り(じらいもぐり)	地雷刃中に↓	特殊動作	-
				地雷刃～朧あぐら(じらいば～まんじあぐら)	地雷刃中に↓☺	特殊動作	-
				蜻蛉還り(とんぼがえり)	地雷刃中に↑☺	特殊動作	-
				蜻蛉化かし(とんぼばかし)	地雷刃中に↑☺	中	受身可
				跳ね地雷(はねじらい)	地雷刃中に↗	ガード不能	or 地雷刃中に↗or 地雷刃中に↑
				朧あぐら(まんじあぐら)	↓☺	特殊動作	-
				千覚(せんがく)	↓☺☆	特殊動作	体力回復
				千覚臙車(せんがくおぼろぐるま)	千覚中に☺	ガード不能	-
				千覚朧菊(せんがくまんじぎく)	千覚中に☺↘☺☺☺☺	中・中・中・中・中	-
				千覚草薙砲(せんがくくさなぎほう)	千覚中に☺☺	中・中	-
	H			千覚露払い(せんがくつばらい)	千覚中に☺	下	-
				千覚地雷刃(せんがくじらいば)	千覚中に☺	特殊動作	-
				千覚浮動(せんがくふどう)	千覚中に☺ホールド	特殊動作	レバー操作で前後左右に移動可能
				千覚無空舞(せんがくぶくうぶ)	千覚中に⇐(or ⇐)	特殊動作	-
				千覚朧蜻蛉(せんがくまんじとんぼ)	千覚中に↑☺	特殊動作	朧蜻蛉へ
				不憂(うれいなし)	↓☺	ガード不能	or 無想中に☺
				朧血桜(まんじちざくら)	↓☺⇐☺☺☺☺☺☺	ガード不能・ガード不能・ガード不能・ガード不能・ガード不能・ガード不能	or 無想中に☺⇐☺☺☺☺☺☺
				撫で孔雀(なでくじゃく)	↘☺☺	中・中	-
				忍法朧菊(にんぼうまんじぎく)	↘☺☺☺☺☺☺	中・中・中・中・中・中	-
				忍法朧菱(にんぼうまんじそう)	↘☺☺☺☺☺☺	下・下・下・下・下・下	2～5発目中に↓☺で朧あぐらへ
				倒木蹴(とうぼくしゅう)	忍法朧菱中に☺	中	-
				野槌踏み(のづちふみ)	↘☺	下	-
				毒溜め(どくだめ)	↘☺	特殊動作	-
				毒霧(どくぎり)	毒溜め中に☺(or ☺)	上段ガード不能	-
				解毒(げどく)	毒溜め中に☺(or ☺)	中	-
				忍法朧葛(にんぼうまんじかずら)	⇐☺☺☺☺☺☺	上・上・上・上・上・上	1～3発目中に↘☺で忍法朧菱へ
				朧華輪(まんじかりん)	忍法朧葛中に⇐☺(or ⇐☺)	特殊動作	-
				逢魔外法閃(おうまげほうせん)	⇐☺☺	中・中	⇐☺☺で金打へ、☺☺で金打へ
				逢魔釘打ち(おうまくぎうち)	⇐☺☺	中・上	-
				華輪(かりん)	⇐☺☺☺☺☺☺(or ⇐☺☺☺☺☺☺)	特殊動作	1回転ごとに体力減少
				絶鳴剣(ぜつめいけん)	☺☺	ガード不能	-
				兜割り(かぶとわり)	☺☺☺	上段ガード不能	-
				旋風剣(せんぷうけん)	☺☺☆☺	ガード不能	⇐で早く終わる

P	S	H	W	技名	コマンド	判定	備考
				卍蜻蛉(まんじとんぼ)	↑☺☺	特殊動作	-
				鬼山魔(おにやんま)	卍蜻蛉中に☺☺	ガード不能	-
				銀山魔(ぎんやんま)	卍蜻蛉中に☺☺	上	卍蜻蛉へ
				秋菝(あきあかね)	卍蜻蛉中に☺☺	下	-
S				夏菝(なつあかね)	卍蜻蛉中に☺☺	中	-
				卍蜻蛉～地雷刃(まんじとんぼ～じらいば)	卍蜻蛉中に☺☺	特殊動作	-
				神隠(かみかくし)	卍蜻蛉中に☺☺	上段ガード不能	正面ヒット時投げへ
S	H			打羽山魔(うちわやんま)	卍蜻蛉中に⇄☺☺	上	卍蜻蛉へ
				卍蜻蛉～卍あぐら(まんじとんぼ～まんじあぐら)	卍蜻蛉中に↓☺☺	特殊動作	-
				八咫烏(やたがらす)	↑☺☺	中・中	-
				肩庇割り(まびさしわり)	↘☺☺	中	-
				鞍馬一刀(くらまいっとう)	↘☺☺	下	↓でキャンセル
				隼(はやぶさ)	↘☺☺	中	-
	H			卍裏跳蹴り(まんじうらとびげり)	↘☺☺	中	or ↖☺☺ or ↑☺☺
				飛空剣(ひくうけん)	↘☺☺	ガード不能	☺☺でキャンセルして卍蜻蛉へ
				飛空襲剣(ひくうしゅうけん)	↘☺☺↓	ガード不能	-
				虚空襲剣(きょくしゅうけん)	↘☺☺⇄	ガード不能	☺☺でキャンセルして卍蜻蛉へ
				忍法卍車(にんぼうまんじぐるま)	↘☺☺	中	☺☺でキャンセルして卍蜻蛉へ
				卍車～日向砲(まんじぐるま～ひゅうがぼう)	↘☺☺☺☺	中・中	-
				卍車～地雷刃(まんじぐるま～じらいば)	↘☺☺↓☺☺	中・中	-
				卍車～卍あぐら(まんじぐるま～まんじあぐら)	↘☺☺↓☺☺	中・特殊動作	-
				金閃華(きんせんか)	↘☺☺⇄☺☺↓☺☺	中・上・中・中	☺☺ ホールドで連獄剣へ
				鋼閃華(こうせんか)	↘☺☺⇄☺☺☺☺	中・上・中	-
				蜻蛉車(とんぼぐるま)	↘☺☺↑☺☺	中・中・中	-
				黄泉駆け(よみがけ)	⇒⇒☺☺	中	-
				黄泉駆け抜け(よみがけぬけ)	⇒⇒☺☺ 正面ヒット時 ☺☺	中・投げ	↓☺☺で卍あぐらへ
				岩礫(いわつぶて)	⇒⇒☺☺	中	☺☺で金打へ
				吹雪(ふぶき)	⇒⇒☺☺	中	-
				忍法陽炎・裏(にんぼうかげろう・うら)	⇒⇒☺☺	中	-
				忍法陽炎(にんぼうかげろう)	⇒⇒☺☺	中	-
				草薙砲(くさなぎほう)	⇒⇒☺☺☺☺	中・中・中	-
				不感(まどいなし)	⇒⇒☺☺	ガード不能	-
				惑(まどい)	⇒⇒☺☺☆	特殊動作	-
				極・不感(ごく・まどいなし)	⇒⇒☺☺⇒	ガード不能・ガード不能	-
				一閃(いっせん)	⇄☺☺	ガード不能	⇄で吉光ブレードへ
				外法閃(げぼうせん)	⇄☆↓☺☺☺☺	中	☺☺で金打へ
S				迅雷剣(じんらいけん)	⇄☆↓☺☺☺☺	中	-
				朧車(おぼろぐるま)	↓☺☺⇒☺☺	ガード不能・ガード不能・ガード不能	-
				卍撃蹴(まんじげきしゅう)	⇒⇒⇒☺☺	中	-

P	S	H	W	技名	コマンド	判定	備考
				鬼薙(おにあざみ)	立ち途中に ○○○○○	中・上・上・中	立ち途中に ○○○⇐○ (or ⇐○) で華輪へ
	S			紫電(しでん)	立ち途中に ○○○	中・上	卍裏拳(⇒○)の派生技にシフト可
				睨ぎ白道(にらぎはくどう)	立ち途中に ○○○	中・中	卍蜻蛉へ
				鬼門跨ぎ(きもんまたぎ)	立ち途中に ○○○	中・中	-
				禱葬麻呪(とうそうましゅう)	立ち途中に ○○	中	○で金打へ
		H		露払い(つゆばらい)	しゃがんだ状態で ⇐○	下	-
				華蔽(けごん)	しゃがんだ状態で ⇐○	下段ガード不能	or しゃがんだ状態で ⇐⇐○
				合掌(がっしょう)	横移動中に ○	中	-
				社(やしろ)	横移動中に ○	中	-
				荒魂(あらたま)	相手に背を向けて ○○○	上・中	-
				禍魂(まがたま)	相手に背を向けて ○○○	上・上	-
				飛天狗(とびてんぐ)	相手に背を向けて ○○	中	-
				指切拳万(しせつげんまん)	相手に背を向けて ⇐○○	下	-
				仰向けダウン~卍あぐら(あおむけダウン~まんじあぐら)	仰向けダウン中に ⇐○○	特殊動作	-
				介錯(かいしゃく)	(相手ダウン中) ⇐○	中	or (相手ダウン中) ⇐○○
				■ 無刀ノ極時のコマンド ■	-	-	-
				無刀ノ極(むとうノきわみ)	○	特殊動作	-
				唐纏渦巻(からくりうずまき)	無刀ノ極中に ○○○	上・上・上	-
				空蟬(うつせみ)	無刀ノ極中に ○○○	中	-
				抜刀(ばつとう)	無刀ノ極中に ○	特殊動作	-
				獄門(ごくもん)	無刀ノ極中に ⇒○○	中	-
				石臼潰し(いしうすつぶし)	無刀ノ極中に ⇐○	下	-
				睨ぎ荒魂(にらぎあらたま)	無刀ノ極中に 立ち途中に ○○○○○	中・上・中	-
				睨ぎ禍魂(にらぎまがたま)	無刀ノ極中に 立ち途中に ○○○○○	中・上・上	-
				阿含瀑(あごんぱく)	無刀ノ極中に しゃがんだ状態で ⇐○○○	下・下	or 無刀ノ極中に しゃがんだ状態で ⇐⇐○○○
				露薙ぎ払い(つゆなぎばらい)	無刀ノ極中に しゃがんだ状態で ⇐○	下	-
				10連コンボ(1)	○○○○○○○○○○○○○○○○	上・中・上・上・下・中・ガード不能・ガード不能・ガード不能	-
				10連コンボ(2)	○○○○○○○○○○○○○○○○	上・中・上・上・中・中・中・ガード不能・ガード不能	-
				10連コンボ(3)	○○○○○○○○	上・上・中・上・ガード不能	○○○○○○【○○○】で旋風剣へ
				意匠惨憺(いしょうさんたん)	相手に接近して ○	投げ	投げ抜け○○ (or ○)
				意匠惨憺(いしょうさんたん)	相手に接近して ⇒○	投げ	投げ抜け○○ (or ○)
				霰(しずく)	相手に接近して ○	投げ	投げ抜け○○ (or ○)
				霰(しずく)	相手に接近して ⇒○	投げ	投げ抜け○○ (or ○)
				地獄車(じごくぐるま)	相手の左横から接近して ○ (or ○)	投げ	投げ抜け○○
				落花狼藉(らっかろうぜき)	相手の右横から接近して ○ (or ○)	投げ	投げ抜け○○
				忍法風塵(にんぽうふうじん)	相手の背後から接近して ○ (or ○)	投げ	投げ抜け×
				御霊削り(みたまけずり)	相手に接近して ⇐⇐⇐○	投げ	or 忍法陽炎・裏中に ○ or 無想中に ○、投げ抜け○○
				忍法禱落とし(にんぽうやぐらおとし)	相手に接近して ⇐⇐⇐○	投げ	投げ抜け○○
				御霊返し(みたまがえし)	相手に接近して ⇐⇐⇐○	投げ	or 忍法陽炎・裏中に ⇐○ or 無想中に ⇐○、投げ抜け×