



PAUL

(ポール・フェニックス)

P パワークラッシュ **S** スクリュー誘発 **H** ホーミングアタック



P	S	H	技名	コマンド	判定	備考
			レイジアーツ	レイジ中に ☉☉	中	ヒット時 ← でキャンセル
			レイジドライブ	レイジ中に ↓ ↘ ⇒ ☉☉	中	-
			ワンツーパンチ	☉☉☉	上・上	-
			逆PDKコンボ(ぎゃくPDKコンボ)	☉☉☉	上・下	-
			PKコンボ	☉☉☉	上・上	-
			PDKコンボ	☉☉ ↓ ☉☉	上・下	-
			震軍(しんぐん)	☉☉☉	中・上	-
			クイックPKスマッシュ	⇒ ☉☉☉☉☉	上・上・中	-
			鉞打ち(まさかりうち)	⇒ ☉☉	中	-
			富嶽(ふがく)	⇒ ☉☉	中	-
			獅子吼(ししこう)	↘ ☉☉☉☉	中・上・中	-
			ボディスウェー	↘ ☉☉ ←	中・特殊動作	↓ ↘ ⇒ 特殊ステップへ
			鳳翔脚(ほうしょうきゃく)	↘ ☉☉☉	中・中	ホールド可
			鳩尾(みぞおち)	↘ ☉☉	中	-
			瓦割り(かわらわり)	↓ ☉☉	中	↓ でしゃがみへ
			瓦割り崩拳(かわらわりぼんけん)	↓ ☉☉☉	中・中	ホールド可
			瓦割り落葉(かわらわりらくよう)	↓ ☉☉☉☉☉	中・下・中	-
			落葉(らくよう)	↓ ☉☉☉	下・中	-
			竜王霹靂掌(りゅうおうへきれきしょう)	↓ ☉☉☉☉☉	下・中・中	-
			鉄山靠(てつざんこう)	↓ ☉☉	中	-
			月輪(がちりん)	↘ ☉☉	中	-
	S	H	双斧(そうふ)	← ☉☉☉	上・上	-
			凱風(がいふう)	← ☉☉☉	中・中	ホールド可
			門剪み(かぬきばさみ)	← ☉☉	上	-
			出足払い(でしばらい)	← ☉☉	下	-
P			撥双打ち(はっそううち)	← ☉☉	上	-
	H		鼓打ち(つづみうち)	↘ ☉☉	中	-
			弾空襲(だんくうしゅう)	↘ ☉☉	中	-
			双飛天脚(そうひてんきゃく)	↘ ☉☉☉	中・中	or ↘ ☉☉☉ or ↑ ☉☉☉
			疾風崩激(はやてほうげき)	⇒ ⇒ ☉☉☉	中・中	or しゃがんだ状態で ↘ ☉☉☉、← でキャンセル
			万聖龍砲拳(ばんせいりゅうほうけん)	⇒ ⇒ ☉☉☉ ヒット時 ☉	中・上	or しゃがんだ状態で ↘ ☉☉☉ ヒット時 ☉
			疾風鉄騎(はやててつき)	⇒ ⇒ ☉☉☉	中・下	or しゃがんだ状態で ↘ ☉☉☉、← でキャンセル
			三宝龍(上段)(さんぼりゅうじょうだん)	⇒ ⇒ ☉☉☉☉	中・中・上	-
			三宝龍(中段)(さんぼりゅうちゅうだん)	⇒ ⇒ ☉☉☉☉ ⇒ ☉☉	中・中・中	-
			三宝龍(下段)(さんぼりゅうげだん)	⇒ ⇒ ☉☉☉☉ ↓ ☉☉	中・中・下	-
			あびせ蹴り(あびせげり)	⇒ ⇒ ☉☉	中	-
			避け疾風(さけはやて)	← ⇒ ☉☉	上	-
			万聖竜王拳(ばんせいりゅうおうけん)	← ← ☉☉ (↑ ↑ でキャンセル)	ガード不能	-
			裏疾風(うらはやて)	↓ ↘ ⇒ ☉☉	上	-
			崩拳(ぼんけん)	↓ ↘ ⇒ ☉☉	中	-
			弦月(げんげつ)	↓ ↘ ⇒ ☉☉	下	-
			抜山(ぼつざん)	↓ ↘ ⇒ ☉☉	中	-





PAUL

(ポール・フェニックス)

P パワークラッシュ S スクリュー誘発 H ホーミングアタック



P	S	H	技名	コマンド	判定	備考
			浮草(うきくさ)	↓↘↔	特殊動作	-
			飄瓦(ひょうが)	↓↘↔⊗	中	-
			飄疾(ひょうしつ)	↓↘↔⊗	中	-
			逃げ旋(にげつむじ)	↓↘↔⊗	下	-
			旋桜崩激(せんおうほうげき)	↓↘↔⊗⊗⊗⊗	下・中・上	-
			旋桜雷挫(せんおうらいざ)	↓↘↔⊗⊗⊗⊗	下・中・下	-
S	H		瓦駒(かわらごま)	↓↘↔⊗	上	-
			飛鱗(ひがく)	↓↘↔⊗	中	-
			霞月(しんげつ)	立ち途中に ⊗	中	-
S			獅鷹(しおう)	立ち途中に ⊗⊗	中・上	-
			軍馬(ぐんば)	しゃがんだ状態で ↘⊗	下	-
			サマーソルトNG	しゃがんだ状態で ↓(1秒) ↑⊗	中	気合溜め状態へ
			旋疾風(つむじはやて)	横移動中に ⊗	上	-
			不知火(しらぬい)	横移動中に ⊗	下	-
			岩石割り(がんせきわり)	(相手ダウン中) ↓⊗	下	-
			10連コンボ(1)	⊗⊗⊗⊗⊗⊗⊗⊗⊗⊗⊗	上・上・中・上・中・上・上・下・中・中	-
			10連コンボ(2)	⊗⊗⊗⊗⊗⊗⊗⊗⊗⊗⊗	上・上・中・中・下・中・上・中・下・中	-
			10連コンボ(3)	⊗⊗⊗⊗⊗⊗	上・上・中・中・中	-
			左一本背負い投げ(ひだりいっぽんせおいなげ)	相手に接近して ⊗ (or ⇨⊗)	投げ	投げ抜け⊗ (or ⊗)
			腕取り逆十字(うでとりぎゃくじゅうじ)	相手に接近して ⊗ (or ⇨⊗)	投げ	投げ抜け⊗ (or ⊗)
			腕返し(うでがえし)	相手の左横から接近して ⊗ (or ⊗)	投げ	投げ抜け⊗
			大外刈り(おおそとがり)	相手の右横から接近して ⊗ (or ⊗)	投げ	投げ抜け⊗
			背落し(せおとし)	相手の背後から接近して ⊗ (or ⇨⊗)	投げ	投げ抜け×
			毘沙落とし(びしゃおとし)	相手の背後から接近して ⊗ (or ⇨⊗)	投げ	投げ抜け×
			我浄掌(がじょうしょう)	相手に接近して ⊗⇨	投げ	投げ抜け⊗
			風牙(ふうが)	相手に接近して ⇨⊗	投げ	投げ抜け⊗
			金剛崩撃(こんごうほうげき)	相手に接近して ⇨⊗⇨⇨⇨⇨⇨⇨⇨⇨⇨⇨	投げ	投げ抜け⊗
			巴投げ(ともえなげ)	相手に接近して ⇨⊗	投げ	投げ抜け⊗
			裏当て(うらあて)	相手に接近して ⇨⇨⊗	投げ	投げ抜け⊗
			アルティメットタックル	⇨⊗	投げ	投げ抜け⊗
			腕拉ぎ十字固め(うでひしぎじゅうじがため)	タックル中に ⊗⊗⊗⊗⊗	投げ	投げ抜け⊗⊗⊗⊗⊗
			闇雲(やみくも)	タックル中に ⊗⊗⊗⊗⊗	投げ	or タックル中に ⊗⊗⊗⊗⊗、投げ抜け⊗ (or ⊗)
			闇雲絞め(やみくもじめ)	タックル中に ⊗⇨⊗⊗☆⊗⊗⊗⊗	投げ	投げ抜け×
			腕拉ぎ十字固め(うでひしぎじゅうじがため)	タックル中に ⊗	投げ	投げ抜け⊗⊗⊗⊗⊗
			返し技(かえしわざ)	相手の攻撃に合わせて ⇨⊗ (or ⇨⊗)	返し技	-

