



YOSHIMITSU (吉光)



P パワークラッシュ S スクリュー誘発 H ホーミングアタック

P	S	H	技名	コマンド	判定	備考
			レイジアーツ	レイジ中に ◀☹☹	中	-
			真・吉光ブレード(しん・よしみつブレード)	レイジ中に ☹☹	返し技	返し技成功時吉光ブレードへ
	S		レイジドライブ	レイジ中に ⇒☆↓☹☹	中	-
			殴り兜割り(なぐりかぶとわり)	☹☹☹	上・中	-
	S		正拳胴払い(せいけんどうはらい)	☹☹☹	上・中	◀でキャンセル
			風殴り(たこなぐり)	☹☹☹	上・上	☹☹で金打へ
	S		PKコンボ	☹☹☹	上・上	-
			PDKコンボ	☹☹↓☹☹	上・下	-
			跳び牛若(とびうしわか)	[(☹☹☹)]	中・中	↑で卍蜻蛉へ
			日向砲(ひゆうがほう)	[(☹☹☹)]	中	-
	S		三散華(さざんか)	☹☹☹☹	上・上・上	-
			金打(きんちょう)	☹☹ (or しやがんだ状態で ☹☹)	特殊動作	⇒で前進、↓でしやがみへ、返し技効果あり
			童子切り(どうじきり)	金打中に ☹☹☹	中・中・中	-
			天守崩し(てんしゆくずし)	金打中に ☹☹☹☹	中・中	ホールド可
			死馬駆り(しばかり)	金打中に ☹☹	下	-
	S	H	流雪(りゆうせつ)	金打中に ☹☹ (or 横移動中に ☹☹)	上	☹☹で金打へ、☹☹で無想へ
			阿修羅斬(あしゆらざん)	金打中に ☹☹	中・中・中・中	-
			巖頭(がんとう)	金打中に ⇒☹☹	上	-
			無明十字剣(むみょうじゅうじけん)	金打中に ◀☹☹	ガード不能	-
			金打蜻蛉(きんちょうとんぼ)	金打中に ↑☹☹	特殊動作	卍蜻蛉へ
			無想(むそう)	☹☹ (or 相手に背を向けて ☹☹)	特殊動作	体力回復、☹☹or ☹☹で振り向き投げ、☹☹で背向けへ
			伽藍(がらん)	無想中に ☹☹	中	-
			転生(てんせい)	無想中に ☹☹	ガード不能	-
			吉光ブレード(よしみつブレード)	☹☹	中	-
			否・旋風剣(いな・せんぶうけん)	☹☹	中	-
	S		卍裏拳(まんじうらけん)	⇒☹☹ (or 相手に背を向けて ☹☹)	上	-
	S		震電(しんでん)	⇒☹☹↓☹☹☹☹☹☹☹☹☹☹	上・中・中・中・中・中・中	-
	S	H	バレリーナキックコンボ	⇒☹☹☹☹	上・下	-
	S	H	稲妻(いなづま)	⇒☹☹☹☹	上・中	-
			戸板倒し(といただおし)	⇒☹☹	中	-
			峰打ち殺し(みねうちごろし)	⇒☹☹	中	-
	P		突衝(とっしょう)	⇒☹☹	中	ヒット時のみ地雷走りへ、◀でキャンセルして背向けへ
	S		禍電(かでん)	⇄☹☹☹☹	中・上	卍裏拳(⇒☹☹)の派生技にシフト可
			紅葉蹴り(もみじげり)	⇄☹☹☹☹	中・中	-
			ステップインアッパー	⇄☹☹	中	-
			弾割り(はじきわり)	⇄☹☹☹☹	中・中	☹☹ホールドで連獄剣へ
			迅流撃(じんるげき)	⇄☹☹☹☹	下・中	-
			斬哭剣(ざんこくけん)	↓☹☹	中	-
			連獄剣(れんごくけん)	↓☹☹ホールド☆	ガード不能	◀でキャンセル
	S		圧切刈り(へしきりがり)	↓☹☹☹☹	中・上	-
			圧切払い(へしきりばらい)	↓☹☹☹☹☹☹	中・中・上	-
			圧切薙(へしきりなぎ)	↓☹☹☹☹↓☹☹	中・中・中	-
			圧切無刀(へしきりむとう)	↓☹☹☹☹	中・中・特殊動作	無刀ノ極へ



YOSHIMITSU (吉光)



P パワークラッシュ S スクリュー誘発 H ホーミングアタック

P	S	H	技名	コマンド	判定	備考
			地雷刃(じらいば)	↓●● (◇でキャンセル)	中	-
			流転(るてん)	地雷刃中に ●	特殊動作	-
			潜り頭蓋(もぐりずがい)	地雷刃中に ●	下	-
			地雷旋(じらいせん)	地雷刃中に ● (or ●●)	特殊動作	-
			頭蓋(ずがい)	地雷刃中に ●	上	-
			地雷砲(じらいほう)	地雷刃中に ●	中	-
			地雷猛馬(じらいたけうま)	地雷刃中に ⇒ (or ⇐)	特殊動作	-
			逆昇り(さかのぼり)	地雷猛馬中に ●	中	正面ヒット時投げへ
			釣瓶火(つるべび)	地雷猛馬中に ●	下	-
			地雷走り(じらいばしり)	地雷刃中に ⇒⇒	中・中・中・中・中	-
			地雷潜り(じらいもぐり)	地雷刃中に ↓	特殊動作	-
			地雷刃～卍あぐら(じらいば～まんじあぐら)	地雷刃中に ↓●●	特殊動作	-
			蜻蛉還り(とんぼがえり)	地雷刃中に ↑●●	特殊動作	-
			蜻蛉化かし(とんぼばかし)	地雷刃中に ↑●●	中	受身可
			跳ね地雷(はねじらい)	地雷刃中に ↗	ガード不能	or 地雷刃中に ↖ or 地雷刃中に ↑
			卍あぐら(まんじあぐら)	↓●●	特殊動作	-
			千覚(せんがく)	↓●● ☆	特殊動作	体力回復
			千覚臙車(せんがくおぼろぐるま)	千覚中に ●	ガード不能	-
			千覚卍菊(せんがくまんじぎく)	千覚中に ●●●●●●●●	中・中・中・中・中	-
			千覚草薙砲(せんがくくさなぎほう)	千覚中に ●●●	中・中	-
			千覚露払い(せんがくつゆばらい)	千覚中に ●	下	-
			千覚地雷刃(せんがくじらいば)	千覚中に ●	特殊動作	-
			千覚浮動(せんがくふうどう)	千覚中に ●●ホールド	特殊動作	レバー操作で前後左右に移動可能
			千覚無空舞(せんがくぶくうぶ)	千覚中に ⇐ (or ⇒)	特殊動作	-
			千覚卍蜻蛉(せんがくまんじとんぼ)	千覚中に ↑●●	特殊動作	卍蜻蛉へ
			不憂(うれいなし)	↓●●	ガード不能	or 無想中に ●
			卍血桜(まんじちざくら)	↓●● ←●● ●●●●●●	ガード不能・ガード不能・ガード不能・ガード不能・ガード不能・ガード不能	or 無想中に ●● ←●● ●●●●●●
			撫で孔雀(なでくじゃく)	◇●●●	中・中	-
			忍法卍菊(にんぼうまんじぎく)	↙●●●●●●●●	中・中・中・中・中・中	-
			忍法卍変(にんぼうまんじそう)	↙●●●●●●●●	下・下・下・下・下・下	2～5発目中に ↓●●で卍あぐらへ
			倒木蹴(とうぼくしゅう)	忍法卍変中に ●	中	-
			野槌踏み(のづちふみ)	◇●●	下	-
			毒溜め(どくだめ)	↙●●	特殊動作	-
			毒霧(どくぎり)	毒溜め中に ● (or ●●)	上段ガード不能	-
			解毒(げどく)	毒溜め中に ● (or ●●)	中	-
			忍法卍葛(にんぼうまんじがずら)	⇐●●●●●●●●	上・上・上・上・上・上	1～3発目中に ◇●●で忍法卍変へ
			卍華輪(まんじかりん)	忍法卍葛中に ⇐●● (or ⇐●●)	特殊動作	-
			逢魔外法閃(おうまげほうせん)	⇐●●●	中・中	⇐●●●で金打へ、●●で金打へ
			逢魔釘打ち(おうまきぎうち)	⇐●●●	中・上	-
			華輪(かりん)	⇐●●●●●●●● (or ⇐●●●●●●●●)	特殊動作	1回転ごとに体力減少
			絶鳴剣(ぜつめいけん)	↖●●	ガード不能	-
			兜割り(かぶとわり)	↖●●●	上段ガード不能	-
			旋風剣(せんふうけん)	↖●● ☆●	ガード不能	⇐で早く終わる



YOSHIMITSU (吉光)



P パワークラッシュ S スクリュー誘発 H ホーミングアタック

P	S	H	技名	コマンド	判定	備考
			卍蜻蛉(まんじとんぼ)	↑☺☺	特殊動作	-
			鬼山魔(おにやんま)	卍蜻蛉中に ☺	ガード不能	-
			銀山魔(ぎんやんま)	卍蜻蛉中に ☺	上	卍蜻蛉へ
			秋茜(あきあかね)	卍蜻蛉中に ☺	下	-
	S		夏茜(なつあかね)	卍蜻蛉中に ☺	中	-
			卍蜻蛉～地雷刃(まんじとんぼ～じらいば)	卍蜻蛉中に ☺	特殊動作	-
			神隠(かみかくし)	卍蜻蛉中に ☺	上段ガード不能	正面ヒット時投げへ
	S	H	打羽山魔(うちわやんま)	卍蜻蛉中に ⇄☺☺	上	卍蜻蛉へ
			卍蜻蛉～卍あぐら(まんじとんぼ～まんじあぐら)	卍蜻蛉中に ↓☺☺	特殊動作	-
			八咫鳥(やたがらす)	↑☺☺	中・中	-
			眉庇割り(まびさしわり)	↘☺☺	中	-
			鞍馬一刀(くらまいっとう)	↘☺☺	下	↓でキャンセル
			隼(はやぶさ)	↘☺☺	中	-
	H		卍裏跳蹴り(まんじうらとびげり)	↘☺☺	中	or ☺☺☺ or ↑☺☺
			飛空剣(ひくうけん)	↘☺☺	ガード不能	☺☺でキャンセルして卍蜻蛉へ
			飛空襲剣(ひくうしゅうけん)	↘☺☺↓	ガード不能	-
			虚空襲剣(きよくうしゅうけん)	↘☺☺⇄	ガード不能	☺☺でキャンセルして卍蜻蛉へ
			忍法卍車(にんぼうまんじぐるま)	↘☺☺	中	☺☺でキャンセルして卍蜻蛉へ
			卍車～日向砲(まんじぐるま～ひゅうがほう)	↘☺☺☺☺	中・中	-
			卍車～地雷刃(まんじぐるま～じらいば)	↘☺☺↓☺☺	中・中	-
			卍車～卍あぐら(まんじぐるま～まんじあぐら)	↘☺☺↓☺☺	中・特殊動作	-
			金閃華(きんせんか)	↘☺☺⇄☺☺☺↓☺☺	中・上・中・中	☺☺ホールドで連獄剣へ
			鋼閃華(こうせんか)	↘☺☺⇄☺☺☺	中・上・中	-
			蜻蛉車(とんぼぐるま)	↘☺☺↑☺☺	中・中・中	-
			黄泉駆け(よみがけ)	⇄→☺☺	中	-
			黄泉駆け抜け(よみがけぬけ)	⇄→☺☺正面ヒット時 ☺☺	中・投げ	↓☺☺で卍あぐらへ
			岩礫(いわつぶて)	⇄→☺☺	中	☺☺で金打へ
			吹雪(ふぶき)	⇄→☺☺	中	-
			忍法陽炎・裏(にんぼうかげろう・うら)	⇄→☺☺	中	-
			忍法陽炎(にんぼうかげろう)	⇄→☺☺	中	-
			草薙砲(くさなぎほう)	⇄→☺☺☺☺	中・中・中	-
			不惑(まどいなし)	⇄→☺☺	ガード不能	-
			惑(まどい)	⇄→☺☺☆	特殊動作	-
			極・不惑(ごく・まどいなし)	⇄→☺☺→	ガード不能・ガード不能	-
			一闪(いっせん)	⇄←☺☺	ガード不能	←で吉光ブレッドへ
			外法閃(げほうせん)	⇄☆↓☺☺☺	中	☺☺で金打へ
	S		迅雷剣(じんらいけん)	⇄☆↓☺☺☺	中	-
			朧車(おぼろぐるま)	↓☺☺⇄☺☺	ガード不能・ガード不能・ガード不能	-
			卍撃蹴(まんじげきしゅう)	⇄⇄☺☺	中	-





YOSHIMITSU (吉光)



P パワークラッシュ S スクリュー誘発 H ホーミングアタック

P	S	H	技名	コマンド	判定	備考
			鬼薙(おにあざみ)	立ち途中に ○○○○○	中・上・上・中	立ち途中に ○○○⇐○○ (or ⇐○○)で華輪へ
	S		紫電(しでん)	立ち途中に ○○○	中・上	卍裏拳(⇒○○)の派生技にシフト可
			睨ぎ白道(にらぎはくどう)	立ち途中に ○○○	中・中	卍蜻蛉へ
			鬼門跨ぎ(きもんまたぎ)	立ち途中に ○○○	中・中	-
			露払い(つゆばらい)	しゃがんだ状態で ⇐○○	下	-
			華巖(けごん)	しゃがんだ状態で ▼○○	下段ガード不能	orしゃがんだ状態で ⇐⇐○○
			合掌(がっしょう)	横移動中に ○	中	-
			社(やしろ)	横移動中に ○	中	-
			荒魂(あらたま)	相手に背を向けて ○○○	上・中	-
			禍魂(まがたま)	相手に背を向けて ○○○	上・上	-
			飛天狗(とびてんぐ)	相手に背を向けて ○	中	-
			指切拳万(しせつげんまん)	相手に背を向けて ↓○○	下	-
			仰向けダウン~卍あぐら(あむけダウン~まんじあぐら)	仰向けダウン中に ↓○○	特殊動作	-
			介錯(かいしゃく)	(相手ダウン中) ↑○○	中	or(相手ダウン中) ↻○○
			■ 無刀ノ極時のコマンド ■	-	-	-
			無刀ノ極(むとうノきわみ)	○	特殊動作	-
			唐纒渦巻(からくりうずまき)	無刀ノ極中に ○○○	上・上・上	-
			空蝉(うつせみ)	無刀ノ極中に ○○○	中	-
			抜刀(ばつとう)	無刀ノ極中に ○	特殊動作	-
			獄門(ごくもん)	無刀ノ極中に ⇒○○	中	-
			石臼潰し(いしうすつぶし)	無刀ノ極中に ↑○○	下	-
			睨ぎ荒魂(にらぎあらたま)	無刀ノ極中に 立ち途中に ○○○○○	中・上・中	-
			睨ぎ禍魂(にらぎまがたま)	無刀ノ極中に 立ち途中に ○○○○○	中・上・上	-
			阿含瀑(あごんぱく)	無刀ノ極中にしゃがんだ状態で ▼○○○○	下・下	or 無刀ノ極中にしゃがんだ状態で ⇐⇐○○○○
			露薙ぎ払い(つゆなぎはらい)	無刀ノ極中にしゃがんだ状態で ▼○○	下	↓
			10連コンボ(1)	○○○○○○○○○○○○○○○○	上・中・上・上・下・中・ガード不能・ガード不能・ガード不能	-
			10連コンボ(2)	○○○○○○○○○○○○○○○○	上・中・上・上・中・中・中・中・ガード不能・ガード不能	-
			10連コンボ(3)	○○○○○○○○	上・上・中・上・ガード不能	○○○○○○【○○○】で旋風剣へ
			意匠惨憺(いしょうさんたん)	相手に接近して ○ (or ⇒○)	投げ	投げ抜け○○ (or ○)
			雫(しずく)	相手に接近して ○ (or ⇒○)	投げ	投げ抜け○○ (or ○)
			地獄車(じごくぐるま)	相手の左横から接近して ○ (or ○)	投げ	投げ抜け○○
			落花狼藉(らっかるうぜき)	相手の右横から接近して ○ (or ○)	投げ	投げ抜け○○
			忍法風塵(にんぼうふうじん)	相手の背後から接近して ○ (or ○)	投げ	投げ抜け×
			御霊削り(みたまけずり)	相手に接近して ↓⇐⇐○○	投げ	or 忍法陽炎・裏中に ○ or 無想中に ○、投げ抜け○○
			忍法樽落とし(にんぼうやぐらおとし)	相手に接近して ↓⇐⇐○○	投げ	投げ抜け○○
			御霊返し(みたまがえし)	相手に接近して ↓⇐⇐⇐○○	投げ	or 忍法陽炎・裏中に ⇐○○ or 無想中に ⇐○○、投げ抜け×

